

ビット(電子情報)を担う者の倫理

北陽技建(株) 今岡 裕作

u.saku @ me.com

1. 倫理ってなんだろう

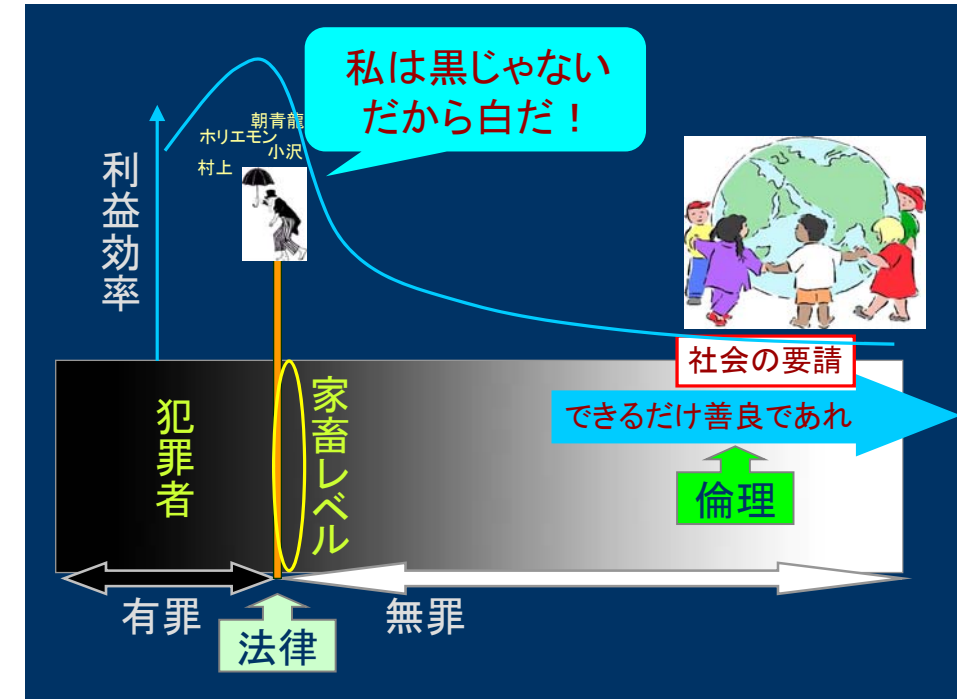
法律は、他者がつくった**必要最低限**のルールに過ぎない。それに従って生きるだけなら家畜である。

より良くなろうと行動するのが、倫理。

「〇〇しさえすればよい」

という**家畜の脳** に技術者は務まらない

ルールを作るのが、私たち技術者！



2. 技術者特有の倫理

--- その難しさのキーワード ---

Keyword ① インパクト

Keyword ② ステークホルダ

Keyword ③ コンフリクト

3. ウェブの世界と倫理

--- オンラインゲームを題材として ---

ビット世界(ウェブ社会)は、急速に進化し、ますます拡大してゆく。このような**最先端技術**に 法律は、ついてゆけない。だから、ユーザーには それを補完する 高い**倫理**が求められる。

ネットゲームの世界は、技術の先端で自律しつつ生きる「情報の担い手」の**生き様**と重なっており、そこから学べることは、思いのほか多い。

物質世界だろうと、ネット上だろうと、罰則があろうと、なかろうと法律があろうと、なかろうと

自律してより良くあろうとする、、、それが **倫理**。

ゲームで人を殺してはいけない理由

私なりの答え。

・ゲームとはいえ、他人に苦痛を与えている
⇒引き換えに、自分は快樂

・繰り返すにつれて、悪事への誘惑に弱く
⇒日頃の実生活に影響する

・自分は罰則がなければ、平気で殺人、略奪を犯す人間だ、と宣言しているようなもの。

むしろ、その姿こそが、あなたの本性だ。

ネットの世界では、あなたの人間性が試されている

4. 社会で君を待つ倫理問題

- ・ 倫理問題に立ち向かうには、**知識**が必要
- ・ 自ら悩み、対処する**経験**が自信を深める
- ・ 相談できる**仲間**の存在が 重要

知識

× 経験 ×

仲間

5. 極限の意志決定に備えて

一番大切なこと

極限状態に追い込まれたとき、
私たちは「**瀬戸際の意志決定**」を

その場で

うまく、できるだろうか？

- ★ 倫理を語れる仲間を作れ (一人で悩まない)
- ★ 信頼できる相談先を確保 (第三者も必要)
- ★ 判断基準を準備 (とっさに迷わないため)
- ★ 学んだ日々(原点)を思い出そう。
- ★ 技術士会にも、相談を！！

[URL] <http://peshimane.s3.zmx.jp/>